



## ISTITUTO STATALE di ISTRUZIONE SUPERIORE

“ERNESTO BALDUCCI”

VIA ARETINA, 78A – 50065 PONTASSIEVE (FI)

TEL. 055 8316806 FAX 055 8316809

EMAIL : [FIIS00800G@ISTRUZIONE.IT](mailto:FIIS00800G@ISTRUZIONE.IT) - PEC : [FIIS00800G@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:FIIS00800G@PEC.ISTRUZIONE.IT)

[www.istitutobalducci.edu.it](http://www.istitutobalducci.edu.it)

CODICE FISCALE : 94052770487 | CODICE UNIVOCO: UF7R2C

ISTITUTO ERNESTO  
STATALE  
SUPERIORE BALDUCCI

*Circ. n. 139*

A tutto il personale Docente  
e Personale Ata,

All'URP  
Al Registro elettronico

### OGGETTO: Corsi aggiornamenti obbligatori (D.M. 66)

Si informa il personale docente e non, che sono in avvio i corsi per l'aggiornamento obbligatorio finanziati dal D.M. 66. I corsi prenderanno avvio a partire dal mese di febbraio e avranno una durata di 20 ore (quelli somministrati online) e 10 ore (i laboratori in presenza).

Con la presente si invitano tutti a scegliere a quali percorsi aderire tramite il seguente modulo google: <https://forms.gle/ovfsPUMfxq4XaQ3p8> entro mercoledì 12 febbraio.

I corsi disponibili saranno i seguenti:

*Online 20 ore:*

- **Utilizzo etico intelligenza artificiale** - Il corso mira ad offrire ai docenti una conoscenza di base dell'intelligenza artificiale promuovendo un utilizzo positivo, consapevole ed etico nella pratica professionale, ispirare la progettazione e la realizzazione di attività didattiche nel campo dell'educazione digitale. Si acquisirà una competenza trasversale in materia di Intelligenza Artificiale a partire dai cenni storici e sino alla sperimentazione pratica delle principali e selezionate web apps che consentano di fare ricorso a chat conversazionali, a creare immagini o animazioni da prompt testuale, alla creazione di un avatar personalizzato con sintesi vocale. Il tutto, in una ottica interdisciplinare e favorendo l'attuazione di una concreta didattica per competenze.
- **Storytelling** - Il corso sul digital storytelling offre una panoramica su come utilizzare strumenti digitali e tecniche narrative per creare storie coinvolgenti e significative. Animare e rendere interattive le storie consente di ampliare gli scenari di apprendimento in quanto attraverso il Digital Storytelling, che si avvale dei principi della scrittura creativa utilizzando strumenti sia analogici che digitali, si diventa protagonisti del proprio processo di apprendimento grazie alla realizzazione di elaborati originali nella forma di video e racconti digitali.
- **Cybersicurezza e privacy** - Il corso mira a fornire le linee guida fondamentali per navigare in modo sicuro su internet, nel rispetto della privacy in conformità al Regolamento 2016/679. Imparare a riconoscere le minacce on line utilizzando le buone pratiche per proteggere la tua privacy.
- **Tecnologie digitali per l'inclusione scolastica - Formazione scolastica (gestione gruppi di lavoro, gestione aula e integrazione sociale)** - Il corso esamina come le tecnologie digitali possano essere utilizzate per migliorare l'accessibilità e la partecipazione di studenti con diverse esigenze educative, inclusi studenti con DSA, BES e disabilità fisiche o cognitive. I docenti impareranno a integrare strumenti compensativi digitali, come software di lettura facilitata, audiolibri e app per la creazione di mappe concettuali, per adattare la didattica alle esigenze degli studenti. Verranno esplorate piattaforme e-learning inclusive, tecnologie assistive e strumenti di collaborazione online che favoriscono l'apprendimento attivo e partecipativo. Sarà affrontato l'uso di tecnologie per creare contenuti didattici accessibili, inclusivi e personalizzati, migliorando la fruibilità del materiale educativo per tutti gli studenti. L'obiettivo del corso è

quello di promuovere un'educazione equa e inclusiva, potenziando le capacità dei docenti di rispondere in modo efficace e flessibile alle sfide di una classe eterogenea grazie all'uso delle tecnologie digitali.

- **Educazione civica - Cittadinanza digitale** - I Docenti dell'Istituto verranno coinvolti in un percorso formativo che coniughi la necessaria teoria costituita dai riferimenti normativi in materia di Didattica Digitale Integrata e contenuti dal taglio fortemente pratico. L'educazione alla Cittadinanza digitale è parte integrante dei contenuti dell'Educazione civica, si darà spazio alle competenze digitali, Costituzione, laboratori di legalità ed educazione affettiva.

*In presenza 10 ore:*

- **Realtà Virtuale e Aumentata per l'Apprendimento Immersivo - Visori VR** - Comprendere le potenzialità della Realtà Virtuale (RV) e della Realtà Aumentata (RA) come strumenti didattici innovativi. Saper utilizzare strumenti e applicazioni per creare esperienze di apprendimento immersivo. Integrare RV e RA nella progettazione di percorsi didattici interdisciplinari. Favorire l'engagement degli studenti attraverso ambienti di apprendimento innovativi e coinvolgenti.

- **Webradio podcast storytelling** - Il percorso per docenti farà acquisire competenze dalle basi fino ad avanzate per la realizzazione di produzioni audio su specifici argomenti. Dall'ideazione creativa, all'individuazione dell'argomento fino alla scrittura di una sceneggiatura coinvolgente e funzionale al prodotto. Il corso utilizzerà software comunemente usati dalle scuole e sarà incentrato sulle competenze tecniche necessarie per la

gestione dell'hardware e sul flusso di lavoro necessario alla realizzazione di una produzione. Docenti apprenderanno come progettare e realizzare un contenuto audiovisivo (per poter arricchire il Podcast con immagini e video, come realizzato ormai dalle maggiori piattaforme) in riferimento al contesto ed all'obiettivo finale. Assieme alle tecniche narrative, verranno apprese anche le procedure di gestione del materiale quali mixer e microfoni sia per la registrazione delle interviste sia per campionare eventuali suoi ambientali. Verranno apprese le tecniche di produzione digitali dei file audio, su come montarli, e poterli migliorare con i software appositi opensource di registrazione ed acquisizione audio. Durante il modulo, i partecipanti realizzeranno un prodotto audio digitale contestualizzato alla loro materia di insegnamento.

- **La tecnologia a sostegno della personalizzazione didattica** - I corsi saranno erogati in presenza e avranno l'obiettivo, tra le varie cose, di approfondire la comprensione del mercato del lavoro e delle competenze strategiche necessarie per le professioni del futuro, fornire ai docenti strumenti e metodologie per riconoscere e valorizzare i talenti degli studenti, sviluppare competenze digitali per l'orientamento scolastico e per la creazione di materiali che si adattino ai diversi stili di apprendimento degli studenti.

- **Progettazione e stampa 3d** - Alla luce delle recenti linee guida STEM di emanazione ministeriale si intende proporre un percorso formativo che consenta al personale Docente di approcciare alla stampa 3D partendo dai fondamentali di gestione ed utilizzo della stampante stessa sino a proseguire con la messa in stampa di modelli ad hoc e relativa personalizzazione.

- **Cospace per realtà immersiva** - Fornire ai docenti dell'Istituto le competenze necessarie per utilizzare CoSpaces Edu nella progettazione di esperienze didattiche immersive. Il corso guiderà i partecipanti nell'esplorazione delle funzionalità della piattaforma per creare ambienti interattivi in 3D, promuovendo l'apprendimento attivo e interdisciplinare. Al termine, i docenti saranno in grado di integrare la realtà virtuale nelle proprie lezioni, favorendo il coinvolgimento degli studenti attraverso metodologie innovative.

- **Tecnologia a sostegno del orientamento e delle competenze per il futuro** - I corsi saranno erogati in presenza e avranno l'obiettivo, tra le varie cose, di approfondire la comprensione del mercato del lavoro e delle competenze strategiche necessarie per le professioni del futuro, fornire ai docenti strumenti e metodologie per riconoscere e valorizzare i talenti degli studenti, sviluppare competenze digitali per l'orientamento scolastico e per la creazione di materiali che si adattino ai diversi stili di apprendimento degli studenti.

- **Digitalizzazione G Suite** - Il corso mira a fornire le nozioni per l'apprendimento della piattaforma G-Suite ed il corretto utilizzo dei vari programmi che offre la piattaforma al fine di migliorare ed ottimizzare la comunicazione interna ed esterna della scuola. Un focus particolare sarà dedicato all'app Classroom uno strumento per gestire "classi virtuali", una piattaforma ideale per creare un ambiente di apprendimento

completo e interattivo: assegnare compiti, gestire le comunicazioni tra gli studenti, organizzare materiali didattici e sfruttare le funzionalità di Google Classroom per promuovere un apprendimento collaborativo e dinamico.

Pontassieve, 07 febbraio 2025

**Il Dirigente Scolastico**  
**Maria Rita prof.ssa Urciuoli**

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del T.U  
445/2000 e del D.Lgs.82/2005 e rispettive norme collegate, il  
documento informatico è memorizzato digitalmente